

## Planning d'animation période 3 (Les marmottes)

	04 janvier	11 janvier	18 janvier	25 janvier	1 <sup>er</sup> février
Thème de la période	<h1>La magie</h1>				
Thème de la journée	Voyance et compagnie	Bientôt sorcier	Adieu les cauchemars	Les mixtures magiques	Bienvenue à Poudlard
Temps calme animé	Tours de magie	Blind test	Création sorciers	Loup garou	Origami
Après-midi	<p><b>Chez madame Irma</b> <i>Entrez dans l'ancre de Madame Irma et apprenez la voyance...</i> (Activité manuelle : tirage de carte, boules de cristal)</p>	<p><b>Gryffondor !</b> <i>Découvre dans quelle maison d'Harry Potter tu es et crée ton insigne</i> (Activité manuelle : test + perles à repasser)</p>	<p><b>L'attrape rêve</b> <i>Va chez Luciana et fabrique ton propre attrape-rêve</i> (Activité manuelle : création attrape-rêve)</p>	<p><b>Activité au choix :</b> - Les potions de l'enchanteur (expérience scientifiques) - Coupe du monde de Quidditch (activité sportive) - La boîte magique (activité manuelle)</p>	<p><b>La chouette</b> <i>Edwige a disparu ! Regroupe les indices et aide Harry à la retrouver</i> (Activité : Cluedo géant)</p>