

	Lundi 6 février	Mardi 7 février	Mercredi 8 février	Jeudi 9 février	Vendredi 10 février
--	-----------------	-----------------	--------------------	-----------------	---------------------

Les éléments

Thème de la journée	L'eau	L'air	Le feu	La terre	La rencontre des éléments
---------------------	-------	-------	--------	----------	---------------------------

Thème de la semaine					
Thème de la journée					
Matin	<p><u>Salutations moussaillons</u></p> <p>Bien arrivés à la mer ? Retrouves tes copains au bord de l'eau et écris ton nom sur la plage.</p> <p>Activité manuelle : sable magique</p>	<p><u>Deviens le prochain Avatar</u></p> <p>Pourras-tu être aussi rapide qu'Avatar le maître du vent</p> <p>Activité sportive : Epreuves de courses</p>	<p><u>Au feu !</u></p> <p>Que le spectacle commence ! Il est temps de réaliser votre propre feu d'artifice</p> <p>Activité manuelle : Création feu d'artifice en papier</p>	<p>SORTIE KING AVENTURE</p>	<p><u>Le Bourg Palette</u></p> <p>Un dresseur ne peut pas partir à l'aventure sans son pokédex !</p> <p>Activité manuelle : Perles à repasser</p>

Temps calme	Jeux/Unlock		Perles à repasser	(Prévoir tenues et chaussures adaptées, ainsi qu'un repas froid)	Bracelets brésiliens
-------------	-------------	--	-------------------	--	----------------------

Après-midi	<p><u>Requins, dauphins, baleines</u></p> <p>Les animaux marins sont déchainés, qui réussira à conquérir les océans ?</p> <p>Activité sportive : Poule, renard vipère revisité</p>	<p><u>Tour de moulin</u></p> <p>Tu sais dorénavant maîtriser le vent, utilise le à ton avantage</p> <p>Activité manuelle : Création de moulins à vent.</p>	<p><u>La guerre du feu</u></p> <p>Retour à la préhistoire, et le feu est essentiel, rencontrez le sorcier et tenter de le gagner !</p> <p>Activité sportive : la guerre du feu</p>		<p><u>Duel dans l'arène</u></p> <p>Forme ton équipe et tente de ressortir vainqueur du combat contre le champion de la PESD</p> <p>Activité : Pokémon grandeur nature</p>
------------	--	--	--	--	---